

本周工作：

边界论文：完成了 R1 和 R2 的修改工作，包括程序的配色，功能等。R3 的意见也修改了聚类的方法选择。剩余一篇相关工作的讨论。

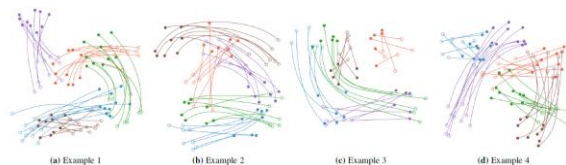
讨论想法：关于边界这篇论文的 idea，Dr. Ross 想做一篇 user study，讨论不同的 Local moran's I 对于用户分辨聚类有没有影响。包括聚类形状，Local moran's I 大小，颜色，区域大小等。讨论可视化在这些因素的影响下的效果的差异。

本科生同学的项目：基本完成了整个程序的流程，但是生成的可视化效果中，颗粒的密度不对。将继续讨论。

论文阅读

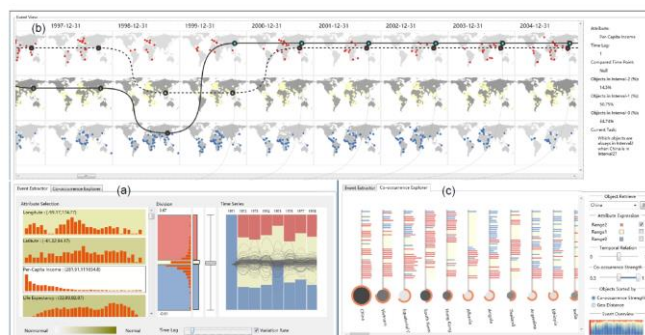
A Vector Field Design Approach to Animated Transitions

一般的点移动的动画效果都是直线移动，本文研究了一种让点进行曲线运动的方法，从而减少视觉上的混乱，相似移动轨迹的点用相似的曲度，底层实现时利用移动过程中的向量场来吸引移动的轨迹，从而让移动轨迹在同一区域内有一定的规律。



COPE: Interactive Exploration of Co-occurrence Patterns in Spatial Time Series

本文介绍了一种能够对时空事件进行筛选并通过 small multiple 的方法展示事件的时空关系。同时利用统计图，文中的时间筛选应用了类似时空立方体的模型方法，首先提取地点，然后根据属性对事件的属性值分块从而把事件分成几部分，最后用 small multiple 进行可视化。而右下的编码中利用颜色，长短圆的大小颜色分别展示了事件的值的分布，大小，该地点和检索的相关性，地点的远近等信息。



Comparing Clusterings by the Variation of Information

关于 VI 的函数和其中的参数选取，如何对比两个不同的聚类结果。VI 的核心思想是量化增加的信息和减少的信息。将会加到 Related work 的讨论中。

ABYSS-Explorer: Visualizing Genome Sequence Assemblies

基因组的补全极大程度的依赖于输入基因的特征的可视化效果，本文用简单的线条，方向，组合等对基因的基本特征进行了编码，并对编码的方法进行了评估与专家反馈。这种针对问题的可视化设计重点在于找到现实中依赖于可视化的任务。

BirdVis: Visualizing and Understanding Bird Populations

利用 **small multiple** 的方法，展示不同的鸟群在地理上的分布，并根据不同的属性形成相关环境数据的词云信息，方便专家对鸟群与环境之间关系的研究。

边界论文	完成 R1, R2	9.28
拓展想法	讨论，列表	9.24
阅读论文		